

Prova V01 per selezione in Lepida Scpa 19_2024D3.

Avviso di Selezione pubblica per l'assunzione a tempo pieno e indeterminato di 3 posizioni per il Dipartimento Software & Piattaforme in Lepida ScpA.

* Indica una domanda obbligatoria

1. Email *

2. COGNOME *

3. NOME *

PROVA V01

E' RICHIESTA UNA SOLA RISPOSTA PER OGNI DOMANDA. LE 4 OPZIONI PROPOSTE SONO TUTTE PRECEDUTE DA UN CODICE ALFANUMERICO DI 4 LETTERE E DA UN TRATTINO (-). TEMPO A DISPOSIZIONE: 45 minuti

4. Come si aggiunge una colonna *phone_number* alla tabella *employees*? *

Contrassegna solo un ovale.

- NRW - ALTER TABLE employees ADD phone_number VARCHAR2(15);
- AVOE - ALTER employees ADD phone_number VARCHAR2(15);
- HFDM - MODIFY TABLE employees ADD COLUMN phone_number STRING;
- VIWI - ADD phone_number TO employees AS VARCHAR2(15);

5. Definisci il termine *schema* in un database Oracle. *

Contrassegna solo un ovale.

- HIYF - Uno schema è un insieme di oggetti di database (come tabelle, viste e indici) che appartengono a un singolo utente. Gli schemi vengono utilizzati per organizzare e gestire i dati in un database Oracle.
- ZDNB- Uno schema è una rappresentazione grafica del database che mostra tutte le tabelle e le loro relazioni. Viene utilizzato per progettare il layout del database.
- RNZR - Uno schema è un sinonimo di tabella e viene utilizzato per fare riferimento a una singola tabella in un database Oracle. Viene utilizzato per migliorare le prestazioni delle query.
- MFJN - Uno schema è un file di configurazione che definisce come i dati devono essere archiviati e gestiti nel database. Contiene impostazioni di sicurezza e backup.

6. Che differenza c'è fra inner join e left join in SQL? *

Contrassegna solo un ovale.

- DEJZ - Un inner join restituisce solo le righe che hanno corrispondenze in entrambe le tabelle coinvolte nella join, mentre un left join restituisce tutte le righe della tabella di sinistra e le righe corrispondenti della tabella di destra, riempiendo con NULL le colonne della tabella di destra che non hanno corrispondenze.
- RZFN - Un inner join restituisce tutte le righe della tabella di sinistra e le righe corrispondenti della tabella di destra, mentre un left join restituisce solo le righe che hanno corrispondenze in entrambe le tabelle.
- OJZN - Un inner join restituisce tutte le righe della tabella di destra, mentre un left join restituisce tutte le righe della tabella di sinistra.
- NPGC - Un inner join e un left join sono sinonimi e restituiscono gli stessi risultati in SQL.

7. Qual è la differenza tra una procedura e una funzione in PL/SQL in Oracle? *

Contrassegna solo un ovale.

- IKDH - Una funzione deve restituire un valore, mentre una procedura non è obbligata a farlo. Le funzioni possono essere usate in espressioni SQL.
- THAG - Una funzione restituisce un valore, una procedura no.
- JKFU - Una procedura e una funzione sono simili. Entrambe possono eseguire operazioni e restituire valori, ma una procedura è usata solo per operazioni complesse mentre una funzione è usata per operazioni semplici.
- SHCB - Una procedura e una funzione sono esattamente la stessa cosa, non c'è alcuna differenza tra loro. Entrambe possono essere usate per eseguire operazioni e restituire valori.

8. Che differenza c'è fra Java e JavaScript? *

Contrassegna solo un ovale.

- PBOO - Java è un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti utilizzato principalmente per applicazioni server-side, mentre JavaScript è un linguaggio di scripting interpretato utilizzato principalmente per lo sviluppo web client-side e l'interattività delle pagine web.
- DRUI - Java è un linguaggio di programmazione utilizzato per sviluppare applicazioni mobili, mentre JavaScript è un linguaggio di scripting utilizzato per la creazione di siti web statici.
- ZDDN - Java è un linguaggio di programmazione compilato, mentre JavaScript è un linguaggio di scripting utilizzato solo per la creazione di animazioni web.
- PVNE - Java è un linguaggio di programmazione per applicazioni desktop, mentre JavaScript è un linguaggio di programmazione utilizzato esclusivamente per l'amministrazione di database.

9. Cosa si intende con il principio del *privilegio minimo*? *

Contrassegna solo un ovale.

- NSUH - Il principio del privilegio minimo si riferisce alla pratica di concedere agli utenti solo i permessi necessari per svolgere le loro funzioni, riducendo il rischio di accessi non autorizzati o dannosi.
- ONVZ - Il principio del privilegio minimo è una strategia di sicurezza in cui a tutti gli utenti viene concesso un livello di accesso base e possono richiedere autorizzazioni aggiuntive quando necessario.
- PZKC - Il principio del privilegio minimo si riferisce alla configurazione di sistemi informatici in modo che solo gli amministratori abbiano accesso completo a tutte le funzionalità e risorse.
- QSHF - Il principio del privilegio minimo è una politica che limita l'accesso alla rete aziendale solo agli utenti che hanno completato un processo di autenticazione a più fattori.

10. Che cos'è una VPN (Virtual Private Network)? *

Contrassegna solo un ovale.

- JHEQ - Una VPN è una tecnologia che crea una connessione sicura e crittografata tra un dispositivo dell'utente e una rete privata attraverso Internet, proteggendo i dati trasmessi e garantendo la privacy online.
- GQZU - Una VPN è un servizio che consente di navigare in Internet in modo anonimo, nascondendo l'indirizzo IP dell'utente e proteggendo la sua identità.
- IHGX - Una VPN è un software che ottimizza la velocità di connessione a Internet, migliorando le prestazioni di download e streaming.
- UNTP - Una VPN è un protocollo di rete utilizzato per collegare computer e dispositivi all'interno della stessa rete locale.

11. Cosa si intende per Privacy by default? *

Contrassegna solo un ovale.

- MBSR - Privacy by default significa che i sistemi e le applicazioni sono progettati in modo che, per impostazione predefinita, raccolgano e utilizzino solo i dati personali strettamente necessari per il loro funzionamento, senza richiedere ulteriori interventi da parte dell'utente.
- MDXX - Privacy by default implica che gli utenti devono configurare manualmente le impostazioni di privacy per garantire che i loro dati personali siano protetti durante l'uso di un sistema o di un'applicazione.
- MAPT - Privacy by default si riferisce all'uso di strumenti di crittografia per proteggere automaticamente i dati personali degli utenti durante il trasferimento e l'archiviazione.
- ADHD - Privacy by default è una politica che richiede alle aziende di informare gli utenti sui rischi per la privacy prima di utilizzare i loro dati personali per qualsiasi scopo.

12. Cos'è un VCS (Version Control System)? *

Contrassegna solo un ovale.

- KLYS - Un VCS è un sistema che registra le modifiche apportate a un file o a un insieme di file nel tempo, permettendo di ripristinare versioni specifiche più avanti e facilitando la collaborazione tra sviluppatori.
- CRVI - Un VCS è un software che esegue automaticamente il backup dei file su un'unità esterna per prevenire la perdita di dati.
- WHSP - Un VCS è un programma che ottimizza le prestazioni dei file riducendo il loro spazio di archiviazione sul disco.
- ZVHU - Un VCS è una tecnologia che controlla l'accesso ai file di un sistema, garantendo che solo gli utenti autorizzati possano modificarli.

13. Che cosa è il trattamento di dati personali? *

Contrassegna solo un ovale.

- GGLI - Il trattamento di dati personali è qualsiasi operazione o insieme di operazioni effettuate su dati personali, indipendentemente dal fatto che sia eseguita con mezzi automatizzati o manuali.
- VOPP - Il trattamento di dati personali si riferisce specificamente alla crittografia e alla protezione dei dati personali contro l'accesso non autorizzato.
- SPCZ - Il trattamento di dati personali riguarda solo la fase di raccolta dei dati da parte di un'organizzazione.
- YDAG - Il trattamento di dati personali è il processo di archiviazione dei dati in un database sicuro senza ulteriori operazioni.

14. Che cos'è l'IP (Internet Protocol)? *

Contrassegna solo un ovale.

- VWQI - L'IP è un protocollo di rete utilizzato per instradare e trasmettere pacchetti di dati su reti informatiche, identificando univocamente ogni dispositivo con un indirizzo IP.
- LSOO - L'IP è un protocollo di sicurezza utilizzato per crittografare le comunicazioni tra client e server.
- WVYE - L'IP è un software utilizzato per monitorare le prestazioni dei server in una rete locale.
- OXYL - L'IP è un hardware utilizzato per connettere dispositivi a una rete wireless.

15. Cosa fa la seguente istruzione java? *

```
System.out.println("Exit")
```

Contrassegna solo un ovale.

- KXAB - Stampa la stringa "Exit" sulla console e aggiunge un carattere di nuova riga alla fine.
- IIXI - Memorizza la stringa "Exit" in un file di log.
- ZPIV - Invia la stringa "Exit" a una stampante collegata al computer.
- IMDY - Esegue una chiamata di sistema per chiudere l'applicazione.

16. Quale approccio è più efficace per garantire la disponibilità continua di un servizio critico? *

Contrassegna solo un ovale.

- DTKI - Utilizzare un sistema di bilanciamento del carico con server ridondanti.
- ENSP - Pianificare interruzioni regolari per manutenzione preventiva.
- YUIQ - Eseguire un controllo settimanale dello stato del sistema e applicare patch quando necessario.
- MSQR - Mantenere un singolo server potente per gestire tutto il carico.

17. Quale delle seguenti è l'implementazione più precisa di un blocco *try-with-resources* per chiudere automaticamente le risorse? *

```
A) try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader("file.txt"))) {
    // use br
}

B) try {
    BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader("file.txt"));
    // use br
} finally {
    br.close();
}

C) BufferedReader br = null;
try {
    BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader("file.txt"));
    // use br
} finally {
    if (br != null) {
        br.close();
    }
}

D) try {
    BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader("file.txt"));
} catch(Exception e) {
    // gestione e
}
```

Contrassegna solo un ovale.

- PUME - Opzione A
- MKFD - Opzione B
- VXMV - Opzione C
- YAZP - Opzione D

18. Qual è l'output dell'esecuzione del seguente codice java? *

```
List<String> list = Arrays.asList("a", "b", "c");  
list.stream().forEach(System.out::print);
```

Contrassegna solo un ovale.

- FGAV - abc, in quanto vengono restituiti i valori della lista in ordine FIFO
- VASE - cba, in quanto vengono restituiti i valori della lista in ordine LIFO
- GSCS - Non deterministico, in quanto la pipeline viene eseguita su più thread.
- YKPY - Errore di compilazione. Non è possibile richiamare uno stream su una lista. (0 punti)

19. Cos'è un metodo statico in Java? *

Contrassegna solo un ovale.

- OHXL - Un metodo statico in Java è un metodo che appartiene alla classe anziché a un'istanza della classe, può essere chiamato direttamente utilizzando il nome della classe e non può accedere ai membri di istanza della classe.
- NCYC - Un metodo statico in Java è un metodo che può essere ereditato da altre classi ma non può essere sovrascritto.
- IYDN - Un metodo statico in Java è un metodo che viene automaticamente eseguito all'avvio del programma.
- UVUX - Un metodo statico in Java è un metodo che viene eseguito in modo parallelo su più thread.

20. Che cos'è un bean singleton in Spring Boot? *

Contrassegna solo un ovale.

- VTRB - Un bean singleton in Spring Boot è un oggetto creato dal contenitore Spring che esiste in una sola istanza per l'intera durata dell'applicazione, garantendo che tutte le richieste di quel bean restituiscano la stessa istanza.
- TVEB - Un bean singleton in Spring Boot è un oggetto che viene creato ogni volta che viene richiesto, garantendo che ogni richiesta ottenga una nuova istanza del bean.
- PIXL - Un bean singleton in Spring Boot è un oggetto che viene condiviso tra diverse applicazioni all'interno dello stesso server.
- SWTU - Un bean singleton in Spring Boot è un oggetto che viene utilizzato solo durante l'avvio dell'applicazione per inizializzare altre componenti.

21. Quale delle seguenti strutture dati è più appropriata per implementare una coda con priorità? *

Contrassegna solo un ovale.

- SQNF - Heap
- INBC - Array
- YOUI - Stack
- GPTR - Linked List

22. Quale è il ruolo principale di un server nell'architettura client-server? *

Contrassegna solo un ovale.

- QBLU - Il ruolo principale di un server nell'architettura client-server è quello di fornire risorse, servizi e dati ai client, rispondendo alle loro richieste attraverso la rete.
- YBJI - Il ruolo principale di un server nell'architettura client-server è quello di richiedere risorse ai client e gestire le risposte inviate da questi.
- LKMK - Il ruolo principale di un server nell'architettura client-server è quello di monitorare le prestazioni dei client e ottimizzare il loro funzionamento.
- HXDF - Il ruolo principale di un server nell'architettura client-server è quello di garantire la sicurezza e l'integrità dei dati dei client, senza interagire direttamente con essi.

23. Quale delle seguenti è una tecnica comune per migliorare le prestazioni lato server? *

Contrassegna solo un ovale.

- OOTV - Implementare la memorizzazione nella cache, riducendo il carico sul database e migliorando i tempi di risposta delle richieste ripetitive.
- YYVP - Aumentare il numero di richieste simultanee al server senza limiti, per massimizzare l'utilizzo delle risorse disponibili.
- YKXC - Utilizzare solo hardware di ultima generazione, indipendentemente dall'ottimizzazione del software.
- CYTZ - Ridurre la dimensione del sito web per diminuire il tempo di caricamento del client.

Questi contenuti non sono creati né avallati da Google.

Google Moduli

