

# Prova V01 per selezione in Lepida ScpA 25\_2024D8

Avviso di Selezione pubblica per l'assunzione a tempo pieno e indeterminato di 1 posizione per la Divisione Azioni Strategiche & Speciali in Lepida ScpA

\* Indica una domanda obbligatoria

---

1. Email \*

---

2. COGNOME \*

---

3. NOME \*

---

PROVA V01

E' RICHIESTA UNA SOLA RISPOSTA PER OGNI DOMANDA. LE 4 OPZIONI PROPOSTE SONO TUTTE PRECEDUTE DA UN CODICE ALFANUMERICO DI 4 LETTERE E DA UN TRATTINO (-). TEMPO A DISPOSIZIONE: 40 minuti

4. Quale è la condizione che maggiormente identifica un Gemello Digitale? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- RMKW - What if Analysis
- XESU - Simulazione
- HYZM - Predizione
- VOZJ - Velocità di esecuzione

5. Che cosa identifica un sistema di Big Data? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- RCBD - La correlazione tra gli aspetti trattati e la loro dimensione
- QJWZ - La loro dimensione e la capacità di trasformazione dei dati
- FRSG - La capacità di trasformazione dei dati e la loro tipologia
- BNKW - La pubblicazione in ambito aperto dei risultati

6. Qual è la principale differenza tra un'unità di elaborazione centrale (CPU) e un'unità di elaborazione grafica (GPU)? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- DWXP - La CPU è progettata per eseguire istruzioni sequenziali e logiche, mentre la GPU è specializzata nel calcolo parallelo e nella gestione di grandi quantità di dati.
- ZDFR - La CPU è più veloce della GPU nel trattamento dei dati grafici.
- HSZA - La CPU non può eseguire istruzioni in virgola mobile, mentre la GPU è specializzata solo nel rendering di immagini 3D.
- SVKN - La CPU e la GPU sono intercambiabili e possono essere utilizzate per gli stessi compiti senza alcuna differenza.

7. Qual è la differenza tra Simulazione ed Emulazione? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- TTYQ - La emulazione viene fatta con un sistema analogo alla realtà e la simulazione con un sistema di calcolo basato su un modello
- ZYQO - La emulazione può essere più veloce della simulazione
- AWXR - La simulazione fornisce risultati meno certi della emulazione
- DMVK - La emulazione è sempre più veloce della simulazione

8. Come si sceglie il linguaggio di programmazione più idoneo allo sviluppo? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- ILFJ - Sulla base delle librerie
- BDHS - Sulla base dell'esperienza
- EDKT - Sulla base della velocità di esecuzione
- ILVR - Sulla base di quello che hai studiato all'università

9. Qual è il principale obiettivo di una proiezione cartografica? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- SXSM - Rappresentare la superficie curva della Terra su una superficie piana, mantenendo le relazioni spaziali e angolari tra gli elementi geografici
- VCSG - Ridurre la scala di rappresentazione dei dati cartografici per adattarli a diverse applicazioni.
- OEHU - Creare una mappa che sia simultaneamente equivalente, conforme e equidistante.
- ELLZ - Le proiezioni cartografiche sono utilizzate solo per la rappresentazione di dati geografici a livello locale e non sono necessarie per le mappe a scala globale.

10. Quali sono i parametri caratteristici della misura della qualità dell'aria? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- RHKS - Il particolato e il Diossido di Azoto
- OVHP - Misura della pulizia dell'aria
- FBJA - La radiazione solare e la velocità del vento
- AHJD - La temperatura e la pressione

11. Quale è il rapporto tra Big Data e AI? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- BXRA - I Big Data alimentano la AI
- NHVK - La complessità di computazione dell'AI è uguale a quella necessaria per elaborare i Big Data
- PDGN - I Big Data permettono di accelerare la AI
- MGYE - LA AI alimenta i Big Data

12. Qual è la principale differenza tra un Digital Twin e un Digital Shadow? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- YCYR - Un Digital Twin è una rappresentazione virtuale di un sistema fisico in tempo reale, mentre un Digital Shadow è una rappresentazione storica o passata di un sistema.
- EYHT - Un Digital Twin è utilizzato solo per l'analisi dei dati storici, mentre un Digital Shadow è utilizzato per la simulazione e la predizione del futuro.
- SHFZ - La differenza tra Digital Twin e Digital Shadow risiede solo nella scala di rappresentazione e non nel tipo di dati trattati.
- ZDRF - Un Digital Twin e un Digital Shadow sono sinonimi e possono essere utilizzati indistintamente per descrivere una rappresentazione virtuale di un sistema fisico.

13. Qual è la principale caratteristica delle reti neurali ricorrenti (RNN)? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- OAIT - Le RNN utilizzano un meccanismo di feedback per mantenere uno stato interno che viene aggiornato ad ogni passo temporale, permettendo loro di trattare sequenze di dati con dipendenze temporali.
- BMHB - Le RNN sono un tipo di rete neurale feedforward che non utilizza il feedback per processare i dati.
- MKIB - Le RNN possono essere utilizzate solo per problemi di classificazione e non possono essere utilizzate per problemi di regressione o generazione di sequenze.
- LAND - Le RNN sono meno efficaci rispetto alle reti neurali convoluzionali (CNN) nel trattare dati sequenziali come testo, audio o video.

14. Import torch: \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- ZGFO - E' un'istruzione python
- WGFG - E' un'istruzione c++
- LDKM - E' un'istruzione php
- ONYC - E' un'istruzione Fortran

15. Qual è la principale caratteristica dell'Intelligenza Artificiale Generativa (IA Generativa)? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- NLKE - L'IA Generativa utilizza algoritmi di apprendimento automatico per generare nuovi dati, modelli o contenuti che non sono stati esplicitamente programmati, ma piuttosto derivati da dati esistenti.
- KDGZ - L'IA Generativa è un tipo di intelligenza artificiale che si concentra solo sull'analisi e la classificazione dei dati esistenti.
- CYHK - L'IA Generativa può generare solo dati numerici e non può essere utilizzata per generare testo, immagini o altri tipi di dati multimediali.
- VLIW - L'IA Generativa è un tipo di intelligenza artificiale che richiede sempre l'intervento umano per validare e correggere i risultati generati.

16. Qual è la principale caratteristica dei dati geografici rappresentati in formato vettoriale? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- KIDX - I dati sono rappresentati come una collezione di oggetti geometrici, come punti, linee e poligoni, definiti da coordinate x, y e z.
- DTMW - I dati vettoriali sono sempre rasterizzati e non possono essere utilizzati per l'analisi spaziale.
- WZHT - Le rappresentazioni vettoriali dei dati geografici non possono gestire le relazioni topologiche tra gli oggetti e la loro posizione reciproca.
- LESL - I dati geografici in formato vettoriale sono sempre più pesanti e richiedono più spazio di archiviazione rispetto ai dati raster.

17. Le procedure Big Data: \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- ITAP - possono anche essere eseguite in Cloud
- KNWJ - possono solo essere eseguite in Cloud
- UFQP - possono solo essere eseguite su hardware HPC
- TJKI - possono solo essere eseguite su hardware specificamente dedicato alla procedura

18. Un'operazione di clustering dei dati: \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- KFIM - raggruppa insieme di oggetti che hanno un elevato grado di similitudine reciproca
- BBDB - identifica pattern e relazioni nascoste nei dati
- YXZH - assegna colori diversi a diversi gruppi di proprietà spaziali
- WQUL - ordina i dati in base ad una relazione d'ordine

19. Hadoop: \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- TUTR - è un framework per il trattamento distribuito di Big Data
- MQCG - è un filesystem distribuito
- RFXJ - è un software di calcolo
- JDHL - è una libreria python

20. Il servizio GoogleMaps: \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- YUOV - è basato su trattamento dei dati sia in modalità batch che in modalità stream
- KPAL - è basato su trattamento dei dati in modalità stream ma non batch
- FQXC - è basato su trattamento dei dati in modalità batch ma non stream
- VZZK - non tratta i dati né in modalità stream né in modalità batch

21. Qual è lo scopo principale di un sistema di raffreddamento in un data center? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- VRBO - Mantenere la temperatura ottimale per il funzionamento degli server e degli altri dispositivi IT.
- WWMT - Aumentare l'umidità relativa nell'ambiente del data center.
- TQMZ - Ridurre la potenza energetica assorbita dai server e aumentare la velocità di trasferimento dei dati.
- QCDX - Eliminare la necessità di sistemi di alimentazione ininterrotta (UPS) nel data center.

22. Qual è il principale obiettivo della classificazione di dati con il machine learning? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- PEGO - L'obiettivo è assegnare un'etichetta o una categoria a nuovi dati non etichettati, sulla base delle caratteristiche e dei modelli appresi dai dati di addestramento.
- HXJJ - L'obiettivo è solo la riduzione della dimensionalità dei dati per semplificare la loro rappresentazione.
- OZYI - La classificazione di dati con il machine learning richiede sempre una conoscenza a priori delle categorie e delle etichette da assegnare ai dati.
- NMBC - La classificazione di dati con il machine learning non può essere utilizzata per problemi di regressione o di predizione continua, ma solo per problemi di classificazione binaria.

23. Qual è il principale scopo di un Sistema di Riferimento delle Coordinate (CRS) in cartografia? \*

*Contrassegna solo un ovale.*

- ZZCC - Definire un sistema di riferimento spaziale che consente di localizzare oggetti e caratteristiche geografiche sulla superficie terrestre utilizzando coordinate numeriche.
- CXHT - Stabilire la scala di rappresentazione dei dati cartografici.
- MPMA - Definire il sistema di proiezione cartografica e determinare la risoluzione spaziale dei dati raster.
- AAMG - I CRS sono utilizzati solo per la creazione di mappe tematiche e non per la rappresentazione di dati geografici.

Questi contenuti non sono creati né avallati da Google.

# Google Moduli